



# MAËL SIREUL

20 ans

## INFOS

- +33 6 27 68 23 09
- maelsireulpro@gmail.com
- LinkedIn : Maël Sireul
- ArtStation : Maël Sireul
- Site personnel : maelsrl.fr
- Bordeaux
- Permis B

## HARD SKILLS

- Autodesk Maya**  
Modeling - Shading - UV - Rig  
Rendering - Animation - Lighting
- Autodesk Arnold**  
Rendering Maya - Houdini
- SideFX Houdini**  
Procedural Modeling & Environment  
Rendering - Shading - Simulation FX
- The Foundry Nuke**  
2D / 3D Compositing - Rotoscoping  
Tracking - Color Grading
- Blender**  
Modeling - Shading - UV - Rendering  
Simulation FX - Lighting
- Maxon ZBrush**  
Sculpting
- Adobe Substance Painter**  
Texturing
- Unreal Engine 5**  
Set Dressing - Shading / Materials  
Rendering - Lighting
- JangaFX Suite**  
Embergen - GeoGen - LiquiGen  
Particles - Smoke - Fire - Landscape - Liquid

## SOFT SKILLS

- Leadership & gestion d'équipe**  
Coordination d'un projet de 26 personnes
- Rigueur & précision**  
Modélisation 3D réaliste pour des projets professionnels
- Sens des responsabilités**  
Gestion de tâches complexes sous pression (événementiel, production CGI)
- Esprit d'équipe & adaptation**  
Travail collaboratif en start-up, service en restauration rapide
- Ponctualité & engagement**  
Début de journée matinal en vendanges, gestion des rushs en restauration

## ÉTUDIANT BACHELOR 3 - ANIMATION 3D & VFX

Étudiant en 3D Animation & VFX, spécialisé en compositing, simulation FX et environnements procéduraux (Houdini, Maya, Nuke).

Chef de projet en start-up étudiante, j'ai géré une équipe de 26 personnes sur des productions CGI.

Rigoureux et passionné, je recherche une alternance en studio VFX ou en entreprise exploitant la 3D pour l'architecture, la publicité ou l'industrie.

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Stagiaire Animation 3D & Compositing

*Chuppy The Dude* 04/2024 - 06/2024 À distance

- Animation 3D publicitaire pour une identité visuelle forte
- Modélisation produit en haute qualité pour marketing et e-commerce

### Chef de Projet

*Sowilho (start-up étudiante)* 10/2023 - 06/2024 Aix-en-Provence (13)

- Supervision et management d'une équipe de 26 étudiants pour la production de cinématiques full CGI
- Attribution des tâches, suivi de projet, motivation des équipes et gestion des conflits
- Organisation et animation de cours d'initiation aux logiciels 3D et aux techniques CGI/VFX

### Stagiaire Architecture d'intérieur & Événementiel

*Feeder / EIZO France* 04/2023 - 07/2023 La Ciotat (13)

- Aide à la logistique pour l'inauguration du siège social (400 invités) projection 3D des espaces, scène, éclairage et points traiteurs
- Création d'un espace 3D interactif, servant de cahier des charges avancé pour les prestataires

### Équipier Polyvalent en Restauration

*McDonald's* 01/2025 - 03/2025 Bordeaux (33)

- Travail en équipe dans un environnement exigeant avec gestion du stress et respect des délais
- Expérience en service client, respect normes d'hygiène et gestion stocks

### Vendangeur

*Vignobles Gueissard* 08/2024 - 09/2024 Le Beausset (83)

- Travail physique exigeant nécessitant ponctualité, rigueur et endurance
- Sélection minutieuse des grappes pour garantir la qualité du raisin

## FORMATIONS & DIPLÔMES

### Bachelor 3 - 3D Animation & VFX

*Bordeaux Ynov Campus* 10/2024 - 06/2025 Bordeaux (33)

- Apprentissage des logiciels Houdini, Nuke, Maya, ZBrush, Arnold
- Niveau : Bachelor 3 - Titre RNCP 6 Designer d'images animées et immersives

### Bachelor 1&2 - Modélisation 3D, Animation 3D, Jeux vidéo

*Aix Ynov Campus* 09/2022 - 06/2024 Aix-en-Provence (13)

- Apprentissage des logiciels Maya, Arnold, ZBrush, Substance Painter, UES
- Niveau : Bachelor 2 Animation 3D & Jeux Vidéo

### Diplôme du Baccalauréat

*Lycée Dumont d'Urville* 06/2022 Toulon (83)

- Mention Assez Bien
- Spécialités Arts plastiques & Numérique et Sciences Informatiques (NSI)

## LANGUES

Anglais Français